



# GAMING CUP 2017

Memorial Massimo Armellini – 6ª edizione  
4ª Giornata



www.gamingcup.it - twitter @gamingcup - facebook.com/gamingcup - info@gamingcup.it

Codere	Novomatic	2	2
GOAL: Lanzano, Catena (C), Giansante, De Angelis (N)			
AMM: Agudelo (N)			
ESP: Di Pietro (C)			

Hbg Gaming	Gamenet	1	4
GOAL: Violi (H), 2 Santini, 1 Monteleone, Pieroni (G)			
AMM: Delle Donne Neri (H), Di Carlo (G)			
ESP:			

Lottomatica	Eurobet	0	1
GOAL: Castronuovo (E)			
AMM:			
ESP:			

COMUNICAZIONI

DIFFIDATI
Viesti (Hbg Gaming), Agudelo B. (Novomatic) e Manenti (Codere) per avere ricevuto due cartellini gialli

PROVEDIMENTI DISCIPLINARI
Calcatori espulsi: 1 giornata di squalifica per Di Pietro (Codere)

SQUADRA	PT	G	V	N	P	GF	GS	DR
Eurobet	10	4	3	1	0	8	3	5
Gamenet	7	4	2	1	1	12	7	5
Hbg Gaming	7	4	2	1	1	7	5	2
Codere	5	4	1	2	1	8	8	0
Lottomatica	3	4	1	0	3	4	5	-1
Novomatic	1	4	0	1	3	5	16	-11

Prossimi incontri		
Martedì 20 giu 17	campo	orario
Eurobet-Gamenet	Maracanà	20
Hbg – Codere	Maracanà	21
Novomatic-Lottomatica	Maracanà	22

Precisazione regolamentare:
In caso di classifica con più squadre a pari punti, l'esatta graduatoria verrà determinata secondo il paragrafo 4 comma 3 del regolamento: "POSIZIONE IN CLASSIFICA: In caso di parità tra due squadre nella classifica finale del girone unico, i criteri per la determinazione della loro posizione saranno: 1) Fair Play*, 2) risultato nello scontro diretto, 3) differenza reti generale, 4) maggior numero di reti segnate, 5) minor numero di reti subite, 6) sorteggio. In caso di parità tra più squadre si ricorrerà alla classifica avulsa basata sui criteri sopra indicati APPLICATI SOLO ALLE SQUADRE COINVOLTE (es.: differenze reti tra le squadre coinvolte)".

