



# **GAMING CUP di PICKLEBALL**

## **EDIZIONE 2025**

CAMPIONATO A SQUADRE AMATORIALE di PICKLEBALL

### **PARAGRAFO 1: PARTECIPANTI**

Il Torneo di pickleball è un **Torneo riservato alle Società Operatrici di scommesse Entain, Global Starnet, IGT, Lottomatica e Sisal.**

Le squadre possono essere composte solo da dipendenti delle società partecipanti anche in caso giocatrici femminili.

### **PARAGRAFO 2: COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE**

Ogni squadra dovrà presentare una lista iniziale con un numero massimo di 10 componenti. La presentazione della lista dovrà avvenire inderogabilmente entro il 2/05/2025.

Sarà quindi obbligo e cura di ogni squadra partecipante presentare una lista contenente Nome, Cognome, data e luogo di nascita entro il 2/05/25 (codice fiscale solo se nati fuori Italia).

### **PARAGRAFO 3: FORMULA**

Il Torneo si compone di **un girone all'italiana composto da 5 squadre** con partite di sola andata, al termine del girone verrà determinata la classifica assegnando:

- 3 (tre) punti per ogni incontro intersociale vinto con 2 set a 0;
- 1 (uno) punto per ogni incontro intersociale pareggiato 1 set a 1.
- 0 (zero) punti per ogni incontro intersociale perso.

A parità di punti in classifica, varranno i seguenti criteri per stabilire la posizione:

- Scontro diretto
- Incontri individuali vinti (differenza tra partite vinte e perse disponibili per ogni giornata di gioco)
- Sorteggio pubblico

Al termine dei gironi di qualificazione, le prime cinque squadre classificate si qualificheranno per i play off, e si affronteranno secondo il seguente ordine:

## **QUARTI DI FINALE**

4<sup>^</sup> vs 5<sup>^</sup> (A)

## **SEMIFINALI**

1<sup>^</sup> vs A

2<sup>^</sup> vs 3<sup>^</sup>

## **FINALI**

### **PARAGRAFO 4: REGOLE DI GIOCO**

Le regole generali di gioco sono le stesse stabilite dalla Federazione Italiana Tennis e Padel ad eccezione dei seguenti articoli:

#### **Art. 1: formula di svolgimento degli incontri:**

La giornata di competizione prevede un totale di 2 incontri che dovranno essere effettuati con il seguente ordine:

- Incontro categoria misto
- Incontro categoria maschile

#### **Art. 2 - A: punteggi nella fase a gironi:**

Tutti gli incontri si svolgeranno al meglio di due set a 11 punti; sarà possibile quindi che un incontro termini in pareggio.

#### **Art. 2 - B: punteggi nella fase play off:**

Le partite della fase di play off, si disputeranno al meglio di tre set a 11 punti, quindi nel caso di pareggio nei primi due set, si disputerà il terzo decisivo che sarà di categoria maschile.

#### **Art. 3: validità degli incontri**

Ai fini della competizione non saranno ritenuti validi incontri in cui:

- 1) I giocatori inseriti nella formazione di gioco non siano anche presenti nelle liste di iscrizione o preventivamente comunicati UNICAMENTE via mail a [info@gamingcup.it](mailto:info@gamingcup.it)
- 2) La squadra non presenti all'orario prefissato almeno 3 giocatori (2 maschi e 1 femmina)
- 3) La formazione non sia interamente compilata e quindi non più modificabile, prima dell'orario iniziale di gioco previsto
- 4) Non si rispetti l'ordine degli incontri a meno che non ci sia accordo preventivo tra i capitani (caso di simultaneità con le gare di padel)

Qualora una squadra non presenti all'orario di gioco previsto 3 giocatori (di cui 2 maschi e 1 femmina) inseriti regolarmente nelle liste di iscrizione subirà sconfitta a tavolino per 2-0.

Ogni ricorso all'omologazione del risultato dovrà essere presentato entro la mezz'ora successiva

al termine degli incontri UNICAMENTE via MAIL a [info@gamingcup.it](mailto:info@gamingcup.it). Superato questo limite il risultato verrà omologato come valido senza nessuna possibilità di appello.

#### **PARAGRAFO 7: DIVISE DI GIOCO**

Tutte le squadre, per fini inerenti all'immagine e alla goliardia della competizione, preferibilmente dovranno presentarsi con una divisa di riconoscimento uguale per tutti i giocatori schierati, riportante il logo della società. Per divisa si intendono gli indumenti utilizzati durante la gara (T-shirt di gioco).

Nessuna regola vieta la presenza di sponsor tecnici sul vestiario o nei nomi della squadra.

#### **PARAGRAFO 8: ORARIO DI GIOCO**

L'orario e i giorni delle gare saranno quelli indicati nel calendario ufficiale e non potranno essere soggetti a variazioni. Tuttavia, il Comitato Organizzatore si riserva, per motivi di forza maggiore, la possibilità di variazione degli orari.

#### **PARAGRAFO 9: CAMPO DI GIOCO**

L'edizione 2025 della GAMING CUP di Padel vedrà la disputa delle sue gare presso il circolo Don Orione, sito in Via della Camilluccia, 120 - Roma.

#### **PARAGRAFO 10: I PALLINE E RACCHETTE DA GIOCO**

Le palline e volendo le racchette da gioco con le quali si disputeranno le partite di padel saranno forniti dal Comitato Organizzatore.

#### **PARAGRAFO 11: GIUSTIZIA SPORTIVA E RICORSI**

Nel Gaming Cup di Pickleball, essendo un torneo amatoriale CONI, la funzione di Giudice Sportivo è esercitata da un Giudice nominato dal Comitato Organizzatore. Egli decide, sentito l'arbitro o il dirigente presente al fatto, in base alle regole del Pickleball, al codice di comportamento sportivo del CONI, al presente regolamento ed ai regolamenti dei tornei interessati.

I ricorsi in primo grado sono sottoposti al termine perentorio di mezz'ora dal termine dell'incontro, le decisioni del Giudice sportivo di 1° grado sono successive e esecutive. In 1° grado il costo del ricorso è fissato nella cifra di € 50,00.

#### **PARAGRAFO 12: DIRETTORE DEL TORNEO**

Il torneo di Pickleball GAMING CUP avrà un direttore del Torneo che supervisionerà l'intero svolgimento e il rispetto del presente regolamento. Qualora fosse necessario potrà intervenire in dispute regolamentari e/o disciplinari. Il direttore del Torneo invierà settimanalmente via mail i Comunicati Ufficiali ai responsabili delle singole squadre.

#### **PARAGRAFO 13: RESPONSABILE CAMPO**

Durante ogni partita sarà presente un Responsabile campo che si occuperà di fornire assistenza sul campo per quanto concerne le palline, le liste gara e si occuperà di fotografare i singoli partecipanti.

#### **PARAGRAFO 14: RECLAMI**

Ogni ricorso all'omologazione del risultato dovrà essere presentato entro la mezz'ora successiva al termine degli incontri UNICAMENTE via MAIL a [info@gamingcup.it](mailto:info@gamingcup.it). Superato questo limite il risultato verrà omologato come valido senza nessuna possibilità di appello.

### **PARAGRAFO 15: RESPONSABILITÀ**

Ogni società partecipante è garante e responsabile, civilmente e penalmente, del possesso dei certificati di “buona salute/sana e robusta costituzione” di ogni suo giocatore partecipante alla competizione e, accettando di partecipare alla GAMING CUP, ne dichiara il deposito presso le rispettive sedi.

Il Comitato Organizzatore, pur prestando tutta la collaborazione anche a mezzo del personale presente a bordo campo come previsto dal presente Regolamento declina ogni responsabilità relativa a incidenti che potessero verificarsi sia all'interno che all'esterno del campo di gioco.

Il torneo è riservato ai giocatori maggiorenni.

### **PARAGRAFO 16: INTERNET**

La GAMING CUP di Pickleball – darà la possibilità a tutti i partecipanti di consultare su un sito internet riservato ([www.gamingcup.it](http://www.gamingcup.it)), una serie di informazioni sul Torneo in atto: la classifica, i risultati aggiornati, il calendario, le squalifiche, i Comunicati ufficiali, i commenti alle gare, le foto.

### **PARAGRAFO 17: ACCETTAZIONE**

La partecipazione alla GAMING CUP di Pickleball equivale all'accettazione del presente Regolamento in tutti i suoi paragrafi ed alle sue eventuali e successive integrazioni e/o modifiche. Il Regolamento può essere integrato o modificato dal Comitato Organizzatore previa comunicazione tempestiva alle squadre iscritte.

### **PARAGRAFO 18: PREMIAZIONI**

Nella serata delle finali della GAMING CUP di Pickleball, saranno premiate le prime squadre classificate ed i migliori giocatori della manifestazione.



## GAMING CUP di PICKLEBALL Campionato di Pickleball Amatoriale

### MODULO PRESENTAZIONE FORMAZIONE SQUADRA

SQUADRA A	A					PUNTEGGIO FINALE					
SQUADRA B	B										
Data						Ore:					
GIRONE	A	B									

#### ELENCO DEI GIOCATORI PER LA SFIDA ODIERNA

(minimo 2 giocatori maschi ed una femmina)

	COGNOME E NOME	TESSERA MSP
1		
2		
3		
4		
5		
6		
Capitano		
Direttore gara non in formazione		

#### ELENCO ORDINE ENTRATA (Minimo 5 giocatori presenti; ordine da rispettare previo accordo tra i capitani)

N	CATEGORIA	COGNOMI DELLA COPPIA		RISULTATO
1	MASCHILE	A	B	
		A	B	
2	FEMMINILE	A	B	
		A	B	
3	MASCHILE	A	B	
		A	B	

Al termine della gara i moduli di entrambi gli affiliati dovranno essere spediti FIRMATI da entrambi gli affiliati all'indirizzo mail [info@gamingcup.it](mailto:info@gamingcup.it)

**FIRMA AFFILIATI** (accettazione risultati)

SQUADRA (A) \_\_\_\_\_

SQUADRA (B) \_\_\_\_\_