

# LING CU













Testi: Francesco Gorzio ed Enrico Strina Realizzazione e impaginazione: Francesco Gorzio



N° 3 - Summer Edition 2025 Direttore del torneo: Enrico Strina **Organizzazione: SD EVENTI SRL** 

## 

# **Entain**



## Lottomatica





## **3a GIORNATA**

20 maggio 2025

Ore 21.00

IGT - Lottomatica

Ore 22.00

Global Starnet - Sisal

Riposa: Entain

## **RISULTATI**

13 maggio 2025

## Lottomatica - Entain 3-1

Reti: 1 Di Cristofano (L), 1 Stornelli (L), 1 Franconeri (L), 1 Innocenti (E)

**Ammoniti:** 1 Crapa (E)

## **IGT - Global Starnet 2-2**

Reti: 1 Sguera (I), 1 Zoppi (I), 1 Guidoccio (G), 1 Angelini (G) Ammoniti: 1 Sensolini (I), 1 Lisi (I), 1 Persia (G), 1 Vita (G)

# SI ACCENDE LA LOTTA PER IL PRIMATO



Lottomatica si impone con autorità per 3-1 contro Entain nella sfida valida per la seconda giornata della Gaming Cup 2025, confermando di essere la squadra da battere, dopo il successo nell'edizione invernale. La formazione vincitrice ha messo in mostra una prestazione convincente, ipotecando il risultato già nella prima frazione di gioco. Il match si sblocca nelle fasi iniziali grazie a **Di Cristofano**, che sfrutta una disattenzione della retroguardia avversaria sulla fascia sinistra e, lasciato colpevolmente solo, insacca l'1-0 per Lottomatica. Il raddoppio non tarda ad arrivare: è **Stornelli** a firmare il 2-0 con un pregevole sinistro al termine di un'azione personale che mette in evidenza le sue qualità tecniche.

Nella ripresa il copione non cambia e Lottomatica cala il tris con **Franconeri**, che raccoglie un pallone in area di rigore e, complice una marcatura troppo blanda, realizza il 3-0 che chiude virtualmente la contesa. Solo nel finale Entain trova la rete della bandiera: è **Innocenti** a regalare una piccola soddisfazione ai suoi con un tiro imparabile da fuori area che si insacca all'incrocio dei pali per il definitivo 3-1.

Con questa vittoria, Lottomatica ricomincia il suo cammino positivo nella Gaming Cup 2025, mentre Entain dovrà rivedere alcuni meccanismi difensivi apparsi troppo fragili in questa sfida diretta al vertice.

La seconda sfida tra IGT e Global Starnet termina con un giusto pareggio che rispecchia quanto visto in campo. Un match vibrante in cui entrambe le squadre hanno dato vita a un confronto intenso e spettacolare.

L'IGT sblocca il risultato grazie a Sguera, che approfitta di un'incertezza tra il portiere e la difesa avversaria per realizzare l'1-0. Il raddoppio arriva poco dopo, quando **Sensolini** confeziona un assist al bacio per **Zoppi**, che non sbaglia e porta i suoi sul 2-0. Sembrava un match in discesa per l'IGT, ma anche la loro difesa commette un errore fatale che permette a **Guidoccio** di accorciare le distanze e siglare il 2-1 con cui si chiude la prima frazione di gioco.

Nella ripresa cambia l'inerzia della partita, con Global Starnet che prende in mano il pallino del gioco e IGT che si abbassa a protezione del vantaggio. La pressione degli uomini di Global Starnet porta i suoi frutti: dagli sviluppi di un calcio d'angolo, **Angelini** trova lo spazio per colpire indisturbato e realizzare il definitivo 2-2, complice una marcatura troppo blanda da parte della difesa dell'IGT.

Il pareggio finale rispecchia l'equilibrio visto sul terreno di gioco, con due squadre che hanno mostrato pregi e difetti, alternando momenti di buon calcio a disattenzioni difensive che sono costate care. Un punto a testa che lascia tutto aperto nella in vista delle prossime partite.

## **QUI CALCIOTTO - La Top 8** Di Cristofano Zoppi (IGT) (Lottomatica) Angelini De Lorenzo Persia Stornelli (Global Starnet) (Entain) (Global Starnet) (Lottomatica) Guidoccio Innocenti (Global Starnet) (Entain)

## **QUI CALCIOTTO - II prossimo turno**

La Gaming Cup 2025 si appresta a vivere il terzo turno, con due sfide che promettono spettacolo e che potrebbero ridisegnare la classifica. Questa sera scenderanno in campo quattro delle cinque squadre partecipanti, con Entain che osserverà un turno di riposo.

Il match clou della giornata vedrà IGT ospitare **Lottomatica**; IGT, ferma a quota 1 punto dopo il rocambolesco pareggio per 2-2 contro il Global Starnet, cerca una vittoria che rilancerebbe le proprie ambizioni nel torneo. Di fronte troverà Lottomatica in grande spolvero, reduce dalla convincente vittoria per 3-1 contro Entain che l'ha già portata in testa alla classifica con 3 punti, seppur avendo disputato una sola partita finora.

L'altro incontro metterà di fronte Global **Starnet** e **Sisal**. Global Starnet, ferma a quota 1 punto dopo due partite disputate, non può permettersi ulteriori passi falsi. Sisal invece arriva alla sfida con 3 punti all'attivo in una sola partita giocata e ha l'opportunità di balzare in testa alla classifica in solitaria in caso di successo.





## **QUI CALCIOTTO - La classifica**

		Punti	Giocate	Vinte		Perse	GF	GS	DR
LITTOMICES	Lottomatica	3	1	1	0	0	3	1	+ 2
$\Sigma ntain \\$	Entain	3	2	1	0	1	4	3	+ 1
<b>K</b> Sinat	Sisal	3	1	1	0	0	2	1	+ 1
	IGT	1	2	0	1	1	3	4	- 1
Gi-bettomet	Global Starnet	1	2	0	1	1	2	5	- 3

Il Torneo si compone di un girone all'italiana di 5 squadre con partite di sola andata, tutte le squadre disputeranno i playoff.













## QUI PADEL - I risultati

		Punti	Giocate	Vinte	Perse	MV	MP	Diff. match
#JPONEO.	Lottomatica	5	2	2	0	5	1	+ 4
Σntain	Entain	5	2	2	0	5	1	+ 4
	IGT	4	2	1	1	4	2	+ 2
Gi-baStomet	Global Starnet	4	2	1	1	4	2	+ 2
Keine	Sisal	0	2	0	2	0	6	- 6
Minguno	Novomatic	0	2	0	2	0	6	- 6

## Seconda giornata

Sisal vs Entain: 0-3 Novomatic vs IGT: 0-3

Lottomatica vs Global Starnet: 2-1

## Terza giornata (da disputare)

Entain vs Lottomatica Global Starnet vs Novomatic IGT vs Sisal

#### **QUI PICKLEBALL - I risultati**

		Punti	Giocate	Vinte	Perse	MV	MP	Diff. match
	IGT	6	2	2	0	4	0	+ 4
Σntain	Entain	3	1	1	0	2	0	+ 2
ChleStanet	Global Starnet	3	2	1	1	2	2	0
<b>W</b> Street	Sisal	0	1	0	1	0	2	- 2
<b>#</b> LPTONECK	Lottomatica	0	2	0	2	0	4	- 4

#### Seconda giornata

IGT vs Global Starnet: 2-0 Entain vs Lottomatica: 2-0

Riposa: Sisal

### Terza giornata (da disputare)

Sisal vs IGT Global Starnet vs Entain Riposa: Lottomatica















